

**MAGYAR TOLLASLABDA SZÖVETSÉG**

# **Csapatbajnoki szabályzat**

Hatályos: 2007. szeptember 1-től

### 1.§ Hatálya

Jelen szabályzat hatálya kiterjed a Magyar Köztársaság területén rendezett és a Magyar Tollaslabda Szövetség (MTLSz) vagy tagszövetségei (a továbbiakban: kiíró) által engedélyezett és kiírt minden felnőtt és korosztályos tollaslabda országos, megyei és területi csapatbajnokságra (a továbbiakban: CSB). Elfogadásra került az MTLSz Elnökségének E.H.11/2007.(V.30.) számú határozatával és 2007. augusztus 1-én lépett hatályba.

### 2.§ A versenykiírás

- 2.1 A kiírónak versenykiírást kell készítenie és a nevezésre jogosultak körében legalább 60 nappal a CSB kezdete előtt közzétenni azt.
- 2.2 Felnőtt és korosztályos Országos CSB-t csak az MTLSz írhat ki. Az MTLSz hivatalos, országos csapatbajnokságai a következők:
  - 2.2.1 Felnőtt Országos Csapatbajnokság (a Magyar Köztársaság felnőtt csapatbajnoksága vegyes csapatok számára)
  - 2.2.2 Köztársaság Kupa (a Magyar Köztársaság felnőtt csapatbajnoksága egynemű csapatok számára)
- 2.3 Egyéb CSB-t a saját illetékességük területén bejegyzett szakosztályok számára a megyei és területi szövetségek írhatnak ki.
- 2.4 A versenykiírásnak tartalmaznia kell:
  - 2.4.1 a kiíró és a rendező szerv nevét, címét, telefonszámát
  - 2.4.2 a bajnokság megnevezését és célját
  - 2.4.3 a versenybírók nevét, címét és telefonszámát
  - 2.4.4 a részvételre jogosultak körét, a csapatokba nevezhető versenyzők létszámát
  - 2.4.5 a nevezés és aktualitása esetén a pótnevezés módját és határidejét, melynek nevezés esetén legalább 30, pótnevezés esetén legalább 15 nappal meg kell előznie a CSB kezdetét
  - 2.4.6 a nevezési díj összegét és befizetésének módját
  - 2.4.7 A lebonyolítás rendjét, az osztályok (csoportok) létszámát, a helyezések eldöntésének módját, a kiesés és a feljutás feltételeit. A Felnőtt Országos Csapatbajnokságot a Csapatbajnoki Szabályzat 1. sz. melléklete, a Köztársaság Kupát a Csapatbajnoki Szabályzat 2. sz. melléklete alapján kell kiírni.
  - 2.4.8 a sorsolás és a mérkőzések lekötését szolgáló technikai értekezlet helyét és időpontját
  - 2.4.9 az egyes fordulók lejátszási hetének (időpontjának) meghatározását
  - 2.4.10 villámturna esetén a mérkőzések helyét, időpontját, a pályák számát
  - 2.4.11 a díjazást
  - 2.4.12 a költségekre és tulajdonjogokra vonatkozó részletes előírásokat
  - 2.4.13 egyéb eseti előírásokat, pl. labda típusa, szankcionálási összegek, esetleges különleges szabályok, stb., melyekről a Csapatbajnoki szabályzat nem rendelkezik, melyek azonban nem állhatnak ellentétben a **BWF**, **BE** és MTLSz magasabb rendű szabályaival
  - 2.4.14 A CSB-k versenykiírásait nyilvánosságra hozataluk előtt az MTLSz elnöksége hagyja jóvá. Amennyiben a kiírás a CSB Szabályzattal vagy egyéb magasabb rendű szabályokkal (**BWF**, **BE**, MTLSz Versenyszabályzat) ellentétesen rendelkezik, azonnal módosítani kell azt a szabályoknak megfelelően.

**3.§ Tulajdonjogok**

- 3.1** A CSB kiíróját az alábbi, a bajnokságokkal, csapatversenyekkel kapcsolatos tulajdonjogok illetik meg:
- 3.1.1** A CSB nevének eladása
  - 3.1.2** A nevezési díj összege
  - 3.1.3** Az egyes találkozók helyének és idejének kijelölési joga a pályaválasztót, illeti meg azzal a kötelezettséggel, hogy erről kellő időben értesítenie kell a kiírót. Villámturna esetén ugyanezen jogok a kiírót illetik meg.
  - 3.1.4** A találkozók mérkőzéseiről mozgókép készítésének és értékesítésének, TV közvetítésének joga és jogdíja országos közvetítésnél az MTLSz-t, regionális közvetítésnél a pályaválasztót illeti meg.
  - 3.1.5** A helyszíneken, a pályák határoló felületén elhelyezett összes hirdetési jog a pályaválasztóval megosztva.
  - 3.1.6** Minden, a CSB-vel kapcsolatos nyomtatott anyag, műsorfüzet, plakát, stb. kiadási joga a pályaválasztóval megosztva.
- 3.2** Ezekről a jogokról a kiíró a résztvevő csapatok, vagy más harmadik személy javára részben vagy egészben lemondhat, illetve jogait értékesítheti.
- 3.3** A 3.1 pontban leírt tulajdonjogok kiíró számára történő biztosítása a csapatok nevezése elfogadásának feltétele, amennyiben a kiíró a versenykiírásban, vagy más megfelelő módon az indulásra jogosultakat a nevezési határidő előtt erről tájékoztatja.

**4.§ Kártérítés és jogorvoslat**

- 4.1** A résztvevő csapatok - és tagjaik egyénekenként is - nevezésük elfogadási feltételeként lemondanak minden, a kiíróval szembeni olyan kártérítési igényekről, érdekeik jogi úton való érvényesítéséről, amelyek a CSB-vel, annak csapattalálkozóival, a pályán törtétekkel kapcsolatosak.
- 4.2** Jogorvoslatot az Óvás fejezetben (lásd 22.§) leírtak alapján lehet kérelmezni.

**5.§ Fegyelmi szabályzat**

- 5.1** A CSB találkozókra az MTLSz által kiadott Fegyelmi Szabályzat van érvényben, amelyet a kiírónak kell érvényesítenie.

**6.§ Résztvételi jogok**

- 6.1** A CSB-n csapatot indíthat minden olyan tollaslabda szakosztály, amely:
- 6.1.1** a kiíró szövetség működési területén van bejegyezve és tagja a kiíró szövetségnek,
  - 6.1.2** rendelkezik a jelen szabályzatban és versenykiírásban meghatározott tárgyi és személyi feltételekkel,
  - 6.1.3** magára nézve kötelezőnek ismeri el és végrehajtja a jelen szabályzatban és a versenykiírásban foglaltakat.
- 6.2** Egy szakosztály ugyanabban a bajnokságban több csapatot is indíthat, feltéve, ha
- 6.2.1** minden indított csapata egyenként is megfelel a 6.1. pontban előírtaknak
  - 6.2.2** kiíró a versenykiírásban nem korlátozta több csapat indítását.
  - 6.2.3** az adott bajnokság azonos osztályában nincs másik csapata (kivéve a 6.2.4 alatti esetet)
  - 6.2.4** A Köztársaság Kupában egy szakosztály minden korlátozás nélkül indíthat több csapatot

**7.§ A nevezés**

- 7.1** A CSB-n indulási jogosultsággal rendelkező szakosztály a nevezését kiíróhoz írásban, az arra rendszeresített Nevezési lapon, a megadott címre és határidőre kell, hogy beadja.
- 7.2** A sportegyesületi bélyegzővel ellátott nevezésnek tartalmaznia kell:
- 7.2.1** a CSB osztályát
  - 7.2.2** a nevező sportegyesület nevét és címét

- 7.2.3** a versenykiírásnak megfelelő létszámban a csapatok tagjainak vezeték- és keresztnévét az érvényes egyéni és páros ranglistaszám szerinti erőssorrendben
- 7.2.4** az intéző, a csapatkapitány és helyettesük nevét, címét és telefonszámát
- 7.2.5** a pályák számát, minősítési osztályát, címét és megközelítési lehetőségét (legalább két játékra alkalmas pályának kell egy helyszínen rendelkezésre állnia)
- 7.3** A név szerinti nevezéseken a versenykiírásban feltüntetett nevezési határidő után változtatni nem lehet.

### 8.§ Pótnevezés

- 8.1** Pótnevezésre csak akkor kerülhet sor, ha a CSB versenykiírása expressis verbis tartalmazza a pótnevezés lehetőségét és határidejét. Ha a versenykiírás pótnevezésre ad lehetőséget, akkor a megadott pótnevezési határidőig lehet a nevezési listát módosítani a 9.1, 9.2 és 9.3 pontokban leírtak értelemszerű alkalmazásával.
- 8.2** A kölcsönjátékosok és a külföldi játékosok számának a pótnevezéssel módosított nevezési listán is meg kell felelni a nevezés feltételeinek.
- 8.3** Amennyiben a versenykiírás pótnevezésre ad lehetőséget, a 9.1 pont figyelmen kívül hagyásával egy játékos pótlólag nevezhető a következő esetekben:
- 8.3.1** szakosztályának jogutód nélküli megszűnése esetén
- 8.3.2** az az átigazolt versenyző, aki eredeti egyesületében be volt nevezve a CSB valamelyik osztályában, de ott mérkőzésen nem szerepelt.

### 9.§ A nevezhető játékosok köre

- 9.1** A Magyar Köztársaság területén egy csapatbajnoki periódusban (tárgyév szeptember 1-től a következő év július 1-ig), egy csapatbajnokságon belül egy játékos csak egyetlen szakosztály egyetlen csapatába nevezhető. Külön csapatbajnokságnak minősül a Felnőtt CSB, a Köztársaság Kupa és a korosztályos CSB.
- 9.2** Nevezni csak olyan játékost lehet, aki a név szerinti nevezési határidő (pótnevezés esetén értelemszerűen a pótnevezési határidő) időpontjában a klub igazolt saját játékosa vagy játékkal rendelkező kölcsönjátékosa. Egy klub korlátlan számú magyar állampolgárságú játékost és maximálisan két külföldi játékost nevezhet, függetlenül attól, hogy a külföldi játékost leigazolt saját vagy kölcsönjátékosként nevezi.
- 9.3** Egy csapatba legfeljebb két, a szakosztálynál igazolással nem rendelkező, belföldi vagy külföldi kölcsönjátékos nevezhető. A kölcsönjátékosokkal írásos megállapodást kell kötni, melyet a nevezéssel együtt be kell mutatni. A megállapodásnak tartalmazni kell hazai kölcsönjátékos esetén a kölcsönjátékos saját egyesületének hozzájárulását, külföldi kölcsönjátékos esetén a kölcsönjátékos országa szövetségének hozzájárulását és azt a kitétel, hogy egészségügyi alkalmasság szempontjából a saját felelősségére vesz részt a csapatbajnokságon.
- 9.4** Nem magyar állampolgárságú versenyzők a 2.2 pont alatt felsorolt, hivatalos csapatbajnokságokon az aktuális bajnoki szezonra (tárgyév július 1-től következő év június 30-ig terjedő időszak) vonatkozóan a magyar állampolgárságú versenyzőkkel azonos elbírálás alá esnek, amennyiben az aktuális bajnoki szezon megelőző szezonban (a tárgyév megelőző év július 1-től a tárgyév év június 30-ig terjedő időszak) a 2.2 pont alatt felsorolt hivatalos csapatbajnokságok valamelyikén és legalább két magyarországi egyéni ranglistaversenyen szerepeltek.
- 9.5** Rájátszásban vagy osztályozón csak olyan játékos szerepeltethető, akit az eredeti nevezési vagy – amennyiben a versenykiírás pótnevezésre lehetőséget ad – a pótnevezési határidőre beneveztek. Külföldi játékos a rájátszásban vagy osztályozón csak akkor szerepeltethető, ha az alapszakaszban legalább egyszer pályára lépett.

### 10.§ Erőssorrend

- 10.1** A név szerinti nevezési lapon a játékosokat az MTL Sz által kiadott, a nevezési határidő időpontjában, a CSB korcsoportjára vonatkozó érvényes ranglista szerinti sorrendben, kell feltüntetni. A ranglistahellyel nem rendelkező versenyzőket a ranglistahellyel rendelkezők után kell

feltüntetni, sorrendjüket a nevező klub határozhatja meg. Kivételt képezhet a 10.2 és 10.3 alatt felsorolt eset.

- 10.2** Az MTL Sz által kiadott, a nevezési határidő időpontjában, a CSB korcsoportjára vonatkozó érvényes ranglista szerinti erőssorrendtől eltérő nevezést lehet leadni abban az esetben, ha az érintett játékos az aktuális bajnoki szezont megelőző szezonban az adott versenyszámban két, vagy annál kevesebb ranglistaversenyen szerepelt. Az MTL Sz által kiadott, a nevezési határidő időpontjában, a CSB korcsoportjára vonatkozó érvényes ranglista szerinti erőssorrendtől eltérő nevezést a nevezéssel egyidejűleg, írásban, konkrétan indokolni kell, elfogadásáról a Versenybíróóság dönt (lásd 10.7 és 10.8).
- 10.3** Az MTL Sz által kiadott, a nevezési határidő időpontjában, a CSB korcsoportjára vonatkozó érvényes ranglistán nem szereplő külföldi játékosokat a játékerjüknek megfelelő helyre kell sorolni. A külföldi játékos játékerjének elbírálásánál az IBF világranglista és a külföldi játékos szövetségének hivatalos ranglistája az irányadó. A külföldi játékos besorolásának elfogadásáról a Versenybíróóság dönt (lásd 10.7 és 10.8).
- 10.4** Az egyéni és páros számokra külön erőssorrendet kell megadni. Amennyiben valamely számban a csapattalálkozón belül csak egy mérkőzésre kerül sor, nem kell külön erőssorrendet megadni.
- 10.5** A név szerinti nevezésben megadott erőssorrend a CSB egész tartamára érvényben marad, kivéve a 10.6 alatti esetet.
- 10.6** Pótnevezés esetén az MTL Sz által kiadott, a pótnevezési határidő időpontjában, a CSB korcsoportjára vonatkozó érvényes ranglista alapján a 10.1, 10.2 és 10.3 pontok szerint kell eljárni.
- 10.7** Minden nevezési és pótnevezési erőssorrend csak a Versenybíróóság jóváhagyásával lép hatályba.
- 10.8** Az erőssorrend elfogadásával vagy elutasításával ill. módosításával kapcsolatos Versenybíróósági döntés ellen csak az Óvás fejezetben (22.§) leírtak szerint lehet jogorvoslatot keresni.

#### **11.§ A sorsolás**

- 11.1** A CSB sorsolását a versenykiírásban megjelölt helyen és időpontban kell megtartani.
- 11.2** A sorsolást a versenykiírás előírása szerint irányított- vagy vaksorsolással kell elvégezni.
- 11.3** A sorsoláson a kijelölt Versenybíróóság tagjainak a jelenlét kötelező.
- 11.4** Kötelező az indulásra jogosult és benevezett csapatok egy-egy képviselőjének részvétele is, akik a sorsolás alkalmával egyeznek meg a mérkőzések időpontjaiban. Meg nem jelenésük esetén részükről utólagos felszólamlásnak helye nincs.
- 11.5** Minden sorsolás nyilvános.

#### **12.§ A pálya**

- 12.1** A CSB csapattalálkozási csak az illetékes technikai bizottság által minősített (hitelesített) pályákon játszhatók.
- 12.2** A pálya minősítéséről a pálya használója köteles gondoskodni. A pályaminősítés alapjául a "Tollaslabda pályák minősítési szabályzata" szolgál.
- 12.3** A csapattalálkozó megkezdése előtt a pályaválasztó köteles a vendégcsapattal és a kiküldött játékevezetővel a helyileg jóváhagyott játékszabályokat ismertetni és kérésre a pálya minősítési iratát bemutatni.
- 12.4** A versenykiírásban megszabott számú pályának a kiírt kezdési időpontra játékra kész állapotban kell lennie, melynek biztosítása a pályaválasztó kötelessége.
- 12.5** Ha a kiküldött játékevezető a pálya használhatatlanságát állapítja meg, a pályaválasztó csapatot "meg nem jelent"-nek kell tekinteni.
- 12.6** Ha a pálya használhatatlanságát bizonyíthatóan kivülálló körülmény (pl. áramszünet, stb.) okozza, akkor a csapattalálkozót pótlási napra kell halasztani.
- 12.7** Kisebbségi technikai akadály (pl. a háló leszakadása) esetén a hiba kijavítását meg kell várni, esetleg a mérkőzést más pályára kell áttenni.

### 13.§ Labdaellátás

- 13.1** A csapattalálkozókat a versenykiírásban meghatározott típusú labdával kell lejátszani.
- 13.2** Amennyiben kiíró a CSB során a labdát nem biztosítja és a két csapat közös megegyezéssel a csapattalálkozót az előírtól eltérő típusú labdával kívánja lejátszani, ez ellen kifogás nem emelhető.
- 13.3** Amennyiben a versenykiírás másként nem rendelkezik, a csapattalálkozó lejátszásához szükséges mennyiségű labda biztosítása a pályaválasztó kötelessége. Ennek elmulasztása esetén a pályaválasztó csapatot "meg nem jelent"-nek kell tekinteni.

### 14.§ A csapattalálkozók

Két csapat egymás elleni küzdelmét csapattalálkozónak nevezzük.

- 14.1** A csapattalálkozókban a versenykiírásban meghatározott számú egyes és páros mérkőzést kell lejátszani.
- 14.2** Csapattalálkozón csak az Egészségügyi alkalmasság (lásd 21.§) követelményeinek megfelelő, érvényes sportegyesületi tagsági könyvvel rendelkező, a nevezési határidőre benevezett és a Versenybírószám által elfogadott versenyző vehet részt.
- 14.3** A külföldi játékosok saját felelősségre vesznek részt a mérkőzéseken, melyet a velük való megállapodás során kell rögzíteni. Számukra magyar tagsági könyv és orvosi igazolás nem szükséges.
- 14.4** A csapattalálkozó összeállításának leadása időpontjában a mérkőzések fele plusz egy mérkőzés lejátszásához elegendő létszámnál kevesebb játékosal jelenlévő csapatot úgy kell tekinteni, mintha meg sem jelent volna.
- 14.5** A csapattalálkozó első mérkőzésének megkezdése előtt mindkét csapat a teljes, valamennyi lejátszandó mérkőzésre vonatkozó felállítását, a Nevezési lapon leadott és a Versenybírószám által jóváhagyott erőssorrendnek megfelelően kell hogy megadja. A rendszeresített CSB Csapat-összeállítás lapot, a kezdésre kijelölt időpont előtt legalább 15 perccel a megjelent játékos(ke)nek, azok hiányában az ellenfél csapatkapitányának kell átadni.
- 14.6** A felírt párosok erőssorrendjét a páros nevezési sorszámösszege adja, nem pedig ranglistaszámuk összege (nevezési sorszám: a ranglistaszám alapján a Nevezési lapon leadott sorszám). Azonos sorszámösszegű páros esetén azt a párt kell előbbre sorolni, amelyikben a legjobb helyezésű játékos van („A” páros 1+6, „B” páros 3+4, „A” párosot kell előbbre sorolni).
- 14.7** Az Összeállítási lapon csak olyan játékos neve szerepeltethető, aki a felírás időpontjában érvényes Tagsági könyvvel ténylegesen jelen van.
- 14.8** A kezdési időpont egyben a pályára szólítás időpontja is. Vegyescsapatok találkozója esetén a mérkőzések lejátszási sorrendjét a két csapat kapitányának megállapodása határozza meg. Ilyen megállapodás hiányában, a rendelkezésre álló pályák száma szerint a kötelező sorrend a CSB Mérkőzésjelentő lapon felírt sorrend (férfi egyesek, női egyesek, férfi párosok, női párosok, vegyes párosok). A csapattalálkozó zökkenő mentesebb lebonyolítása érdekében a jelenlévő játékos(ke) ezen a sorrenden változtathat(nak), melyet azonnal a csapatok tudomására kell hozniuk.
- 14.9** A csapattalálkozón ugyanaz a játékos maximum két (2) mérkőzésen, két különböző versenyszámban szerepeltethető, amennyiben a versenykiírás másképpen nem rendelkezik.
- 14.10** Nem játszhat több mérkőzést az, aki az adott csapattalálkozón mérkőzését feladta, vagy azon leléptették. Csapatvillámtorna esetén a feladásra kényszerült vagy leléptetett játékos csapata további csapattalálkozói sem szerepelhet a villámtorna során.
- 14.11** Csapattalálkozón egy versenyző két mérkőzése között legalább 30 perc pihenőidőt kell biztosítani, azonban a játékos erről részben vagy egészében lemondhat.
- 14.12** Mérkőzés közben egészségügyi okból szünet nem adható. Kisebb sérülés esetén a versenyzőnek azonnal döntenie kell a mérkőzés feladása vagy folytatása kérdésében.
- 14.13** Ha egy versenyző sérülése miatt mérkőzésének feladására kényszerül, az előre leadott csapatfelállítás szerinti másik mérkőzésén másik versenyzővel helyettesíthető, aki az előírt feltételeknek megfelel (igazolás, sportorvosi engedély, játékendély, legfeljebb két mérkőzést játszhat az adott csapattalálkozón).

**15.§ Pótlási nap**

- 15.1** Ha a csapattalálkozó külső körülmények miatt a kijelölt időpontban nem kezdhető el vagy a megkezdés napján nem fejezhető be, a két csapatkapitánynak még a helyszínen pótlási napot kell kijelölnie a következő forduló lejátssza előtti időpontban.
- 15.2** Közös megegyezés hiányában a pótlási nap kérdésében, a lehetőségek figyelembe vételével, a Versenybíróóság hoz döntést.
- 15.3** A pótlási napon csak az eredeti időpontban a CSB Mérkőzésjelentő lapon megadott összeállításban lehet játszani, kivéve ha a csapattalálkozó egyetlen mérkőzése sem kezdődött még el (tehát még egyetlen adogatás sem történt). Ebben az esetben a teljes összeállítás újra megadható.
- 15.4** A pótlási napon szereplő játékosoknak is meg kell felelni a 14.§ előírásainak.
- 15.5** A pótlási napon meg nem jelenő és ki nem álló csapatot a tényleges mérkőzés állástól függetlenül vesztesnek kell nyilvánítani, de az összes addig befejezett mérkőzést, játszmát és pontot az eredmények kiszámításánál figyelembe kell venni.

**16.§ A csapattalálkozó eldöntése**

- 16.1** A csapattalálkozót az a csapat nyeri, amelyik több mérkőzést megnyer.
- 16.2** Azonos számú megnyert mérkőzés esetén
- 16.2.1** ha a lejátsszandó mérkőzések száma erre lehetőséget ad és a versenykiírás másképpen nem rendelkezik, a csapattalálkozó eredménye döntetlen, egyébként
- 16.2.2** az a csapat a győztes, amelyik
- 16.2.2.1** több játszmát nyert, vagy
- 16.2.2.2** kevesebb játszmát veszített, vagy
- 16.2.2.3** több pontot szerzett, vagy
- 16.2.2.4** kevesebb pontot veszített
- a fenti sorrendben.
- 16.2.3** Ha 16.2.1 és 16.2.2 pontok szerint sem dönthető el a mérkőzés, de döntetlen nem lehet, akkor sorsolással kell a győztest megtalálni.
- 16.3** A találkozó minden mérkőzését le kell játszani még akkor is, ha a csapattalálkozó eredménye már eldőlt.

**17.§ A csapatok által elkövetett vétségek, mérkőzés jóváírás**

- 17.1 Mérkőzésre ki nem állás:** Csapattalálkozón belül az(oka)t a mérkőzés(eke)t, amely(ek)re valamelyik csapat nem állít ki játékost, 21:0, 21:0 pontarányal kell a játékost kiállító csapat javára írni. Ha valamelyik mérkőzésre egyik csapat sem állít ki versenyzőt, akkor a mérkőzés egyik csapat javára sem írható. A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés, stb.) is előírhat.
- 17.2 Helytelen felállás:** A csapatoknak úgynevezett zárt erősorrendben kell felállni. Ha valamelyik játékos a jóváhagyott erősorrendtől eltérő helyen játszik egyes mérkőzést, akkor az utána következő valamennyi egyes mérkőzést, ha olyan páros játszik helytelen felállásban amelyből egynél több van, akkor az utána következő összes páros mérkőzést elveszíti a felállási sorrendet elvétő csapat. Az ilyen mérkőzéseket 2:0 játszmaaránnyal, 21:0, 21:0 pontarányal kell a helyesen felálló csapat javára igazolni. A pályán elért eredmény a versenyzők egyéni rangsorolása szempontjából érvényben marad.
- 17.3 Jogosulatlan indulás:** Amennyiben valamelyik csapat olyan játékost szerepeltet, aki nem jogosult az indulásra, akkor az egyes játékosok esetén azt és az azt követő összes egyes mérkőzést, egynemű vagy vegyes páros esetén az érintett és az utána következő minden azonos páros mérkőzést a vétlen csapat javára kell megítélni. Ezeket a mérkőzéseket 2:0 játszmaaránnyal, 21:0, 21:0 pontarányal kell az ellenfél javára elkönyvelni. A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés, stb.) is előírhat.
- 17.4 Késés:** A csapatoknak a sorsoláson megállapított helyen és időpontban játéokra készen meg kell jelenni. Várakozási idő nincs. Ajánlatos azonban a pályaválasztóknak a sportszerűség szellemében körültekintően meggyőződni arról, hogy a késő csapat úton van-e vagy nincs. Ha megvárják az

elkésőket és lejátsszák a csapattalálkozót, akkor "késés" címen óvást nem nyújthatnak be. Az utazó csapatot, ha annak csapatkapitánya legkésőbb a kítűzött időpont előtti nap 18 óráig hitelt érdemlő módon írásban (pl. távirat) tájékoztatja a pályaválasztó csapat kapitányát arról, hogy melyik tömegközlekedési eszköz milyen járatával érkezik a csapata, a jelzett közlekedési eszköz késése esetén is meg kell várni. Saját jármű használata esetén teljes egészében az utazó csapatot terheli a felelősség a pontos megérkezésért. Amennyiben a játékvezető a mérkőzést "késés" címen rekesztette be, a vétkes csapat "meg nem jelentnek" tekintendő.

- 17.5 Mérkőzés feladása:** Sérülés, rosszullet, kimerültség, leléptetés vagy a pótlási napon hiányzó játékos miatt be nem fejezett mérkőzés eredmény-megállapításához úgy kell a játszmákat kiegészíteni, hogy a mérkőzés megnyeréséhez szükséges pontokat a játék nélkül győztes versenyző javára kell írni. Ha például "A" játékos mérkőzik "B" ellen, a mérkőzés félbeszakadásakor az állás 9:21, 8:5 és ha "A" nem folytatja a mérkőzést, akkor 9:21, 8:21 eredménnyel kell a mérkőzést igazolni "B" javára. Ha viszont "B" nem folytatja a játékot, az igazolandó eredmény: 9:21, 21:5, 21:0 az "A" játékos javára.
- 17.6 Távolmaradás:** A csapattalálkozó kiírt időpontjában meg nem jelenő vagy ki nem álló csapat a találkozót nulla mérkőzés, játszma és pontszám szerzésével elveszíti. Például kilenc mérkőzéses csapattalálkozó esetén ez 9:0 mérkőzés-, 18:0 játszma- és 378:0 pontarányt jelent a játékosra kész csapat javára. Távolmaradónak tekintendő az a csapat is, amelyik nem képes kiállítani a mérkőzés kezdetén annyi játékost, ahány a mérkőzések több mint felének lejátszásához elegendő. Hasonlóan meg nem jelentnek kell tekinteni azt a pályaválasztót is, amelyik a kiírt időpontban nem biztosítja a csapattalálkozó lejátszásához szükséges, játékosra alkalmas termet, illetve a csapattalálkozó lejátszásához szükséges azonos fajtájú labdamennyiséget. A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés, stb.) is előírhat.
- 17.7 Csapattalálkozó megszakítása:** Amennyiben a csapattalálkozó során valamelyik csapat levonul vagy a mérkőzések lejátszását a szabály adta lehetőségeket túllépve megszakítja és a játékvezető felszólítására sem folytatja haladéktalanul, akkor ezeket a mérkőzéseket a jelen szabályzat 17.1. és 17.5. pontjai szerint kell igazolni. A CSB versenykiírása a fegyelmi vétség megállapítása esetén további szankciókat (pénzbüntetés, stb.) írhat elő.
- 17.8 Visszalépés:** Ha egy csapat a bajnokság során visszalép a küzdelemtől, vagy a bajnokság során két mérkőzésről távol marad és ezáltal törlésre kerül, akkor elveszíti jogát a CSB adott osztályában a következő CSB idényben való indulásra. A visszalépő vagy kizárt csapat a következő idényben csak a bajnokság legalsó osztályába kérheti felvételét. A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés, stb.) is előírhat.

Ha a csapatot működtető szakosztály megszűnik, átalakul vagy más szakosztállyal egyesül, akkor csapatának indulási jogosultságát csak az MTLSz előzetes engedélyével ruházhatja át jogutódjára. Ha a jogutód olyan szakosztály, amelyik már szerepelt az országos CSB-ben csapatot, akkor a két csapat pozíciói közül csak egyet (a magasabbikat) tarthatják meg. A többletcsapat indítási joguk egyebekben megegyezik a 6.2 pontban leírtakkal.

### 18.§ Vétségek szankcionálása, fegyelmi eljárás

- 18.1** Egy büntetőpontot kell levonni attól a
- 18.1.1** Mérkőzésjelentő lap beküldésére kötelezett csapattól (lásd 19.6 pont), amely a beküldési határidőt, az első eset után a versenybíróóság írásbeli figyelmeztetése ellenére, második esetben nem tartotta be
- 18.1.2** egynemű csapattól, amely egy csapattalálkozón belül egynél több mérkőzést felad
- 18.1.3** vegyes csapattól, amely egy csapattalálkozón belül kettőnél több mérkőzést felad
- 18.2** Két büntetőpontot kell levonni attól a csapattól, amelyik
- 18.2.1** a kisorsolt csapattalálkozó helyszínén a kítűzött időpontban nem jelenik meg
- 18.2.2** megjelenik ugyan, de a kiküldött játékvezető felszólítására sem lép pályára
- 18.2.3** a csapattalálkozó alkalmával levonul és a mérkőzéseket a játékvezető felszólítására sem folytatja
- 18.2.4** indulásra jogosulatlan játékost szerepeltet
- 18.2.5** megszegi jelen szabályzat 16.3 pontjában leírtakat és a Mérkőzésjelentő lapon fiktív

eredményt tüntet fel

**18.2.6** szándékosan, megtévesztő Mérkőzésjelentő lapot állít ki

- 18.3** A szabályok kijátszásának gyanúja esetén a versenybíró köteles az előállt helyzetet kivizsgálni és a szándékosság bebizonyosodása esetén az eset súlyosságától függően egy vagy két büntetőpontot levonni, esetleg a CSB kiírója felé további szankció(k) alkalmazására javaslatot tenni. Döntéséről az érdekelt szakosztály vezetését írásban értesíteni kell.
- 18.4** Büntetőpontok levonásakor, sportszerűtlenség, versenyzők vagy egyesületi vezetők kifogásolható magatartása esetén a Versenybírószág fegyelmi eljárást is kezdeményezhet az MTL Sz Fegyelmi Bizottságánál annak szabályzata alapján.
- 18.5** A versenykiírás további szankciókat (pénzbüntetés, büntetőpont, stb.) írhat elő.

### **19.§ A helyezések eldöntése, eredménytáblák készítése**

- 19.1** A csapatbajnokság minden osztályában, csoportjában valamennyi csapattalálkozó lejátszása után kell megállapítani a helyezési sorrendet a szerzett pontok figyelembevételével. A csapattalálkozó győztese 2 pontot, döntetlen esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap, a vesztes csapat nem kap pontot. Ha valamelyik csapatot büntetőponttal sújtották, akkor a büntetőpontokat a szerzett pontok összességéből le kell vonni.
- 19.2** Ha a szerzett pontok alapján két csapat eredménye azonos, akkor a sorrendet közöttük az egymás ellen elért eredmény dönti el. Ha kétfordulós CSB esetén az egymás elleni eredmény 1:1, akkor a 19.3. pont szempontjai szerint kell eljárni.
- 19.3** Ha kettőnél több csapat szerzett azonos számú pontot, akkor az érintett csapatok egymás ellen elért összes eredménye figyelembevételével az a csapat sorolandó előbbre, amelyik:
- 19.3.1** több pontot szerzett
- 19.3.2** nagyobb nyert-vesztett mérkőzéskülönbséggel rendelkezik
- 19.3.3** nagyobb nyert-vesztett játszmakülönbséggel rendelkezik
- 19.3.4** nagyobb nyert-vesztett pontkülönbséggel rendelkezik
- 19.3.5** több mérkőzést nyert
- 19.3.6** több játszmát nyert
- 19.3.7** több pontot nyert
- a fenti szempontok sorrendjében.
- 19.4** Ha egy csapat a bajnokság során visszalép, vagy egy idényben kétszer nem áll ki, akkor valamennyi addig lejátszott mérkőzésének eredményét törölni kell és a versenykiírás ilyen esetekre további szankciót is tartalmazhat. Az egyes mérkőzések eredményei a versenyzők egyéni rangsorolása szempontjából érvényben maradnak. Ha a versenykiírás szerint van kieső, akkor a visszalépett vagy kizárt csapat tekintendő a kiesőnek.
- 19.5** Amennyiben a versenykiírás szerint a CSB rájátszásban dől el, akkor a 19.1-19.3 pontok alapján kialakuló sorrend a rájátszás résztvevőit határozza meg, a CSB végső sorrendjét a rájátszás dönti el.
- 19.6** A csapattalálkozók mérkőzésjelentő lapját a kiküldött játékvezető, ennek hiányában a győztes csapat kapitánya 48 órán belül köteles eljuttatni a Versenybírószághoz. A beérkezett mérkőzésjelentések alapján az eredménytáblát a Versenybírószág az utolsó csapatbajnoki találkozótól számított 8 (nyolc) napon belül elkészíti. Az eredménytáblát, de legalább a helyezési sorrendet a résztvevő csapatoknak meg kell küldeni, mellyel kapcsolatos észrevételeknek a bajnokság utolsó mérkőzését követő 15 napon belül van helyük.

### **20.§ Versenybírószág, játékvezetők**

- 20.1** Országos CSB kiírója az MTL Sz, területi vagy megyei CSB kiírója a helyi vagy regionális szakszövetség. A kiíró a CSB megszervezésére és lebonyolítására háromfős Versenybírószágot jelöl ki, melynek tagjai az MTL Sz minősített versenybírói lehetnek.
- 20.2** A versenybírószág fő feladatai:
- 20.2.1** szakmailag ellenőrzi a versenykiírás-tervezetet (esetleg elkészíti)

- 20.2.2** kialakítja az egységes szabályértelmezési és alkalmazási gyakorlatot
- 20.2.3** dönt a szabályokban vagy a versenykiírásban foglalt intézkedések értelmezéséről
- 20.2.4** felülvizsgálja a nevezéseket, jóváhagyja az erősort, a sorsoláskor kihirdeti azt és az érdekelt sportegyesületeket írásban értesíti, a szövetségi adminisztráción keresztül gondoskodik a szükséges nyomtatványok illetve késekhez történő eljuttatásáról,
- 20.2.5** elbírálja a pótnvezéseket, elfogadás esetén kijelöli a nevezett versenyző helyét az erősortrendben és arról írásban értesítést ad
- 20.2.6** dönt az időben benyújtott óvások ügyében
- 20.2.7** az intézkedéseket igénylő jelentéseket véleményezi és továbbítja az illetékes szervhez (szakszövetség elnöksége, Fegyelmi bizottság, Játékvezetői és versenybírói bizottság, stb.)
- 20.2.8** gondoskodik a játékvezető-küldésről a Játékvezetői és versenybírói bizottság útján.
- 20.3** Amennyiben a CSB több csoportban kerül lebonyolításra, a kiíró külön csoport versenybírókat jelölhet ki. A csoport versenybíró feladatai:
- 20.3.1** elvégzi a sorsolást
- 20.3.2** kijelöli az érdekelt csapatkapitányok közös megegyezése alapján a csapattalálkozó időpontját, különös tekintettel az utazó csapatokra
- 20.3.3** dönt a felmerült vitás kérdésekben
- 20.3.4** véleményezi a szabályszerűen beadott óvásokat
- 20.3.5** felülvizsgálja a mérkőzésjelentéseket és helytelen erősortrend, vagy jogosulatlan versenyző szerepeltetése esetén hivatalból helyesbíti az eredményt, arról írásbeli értesítést küld az érdekelt csapatoknak
- 20.3.6** vezeti a csoportja eredménytáblázatát
- 20.3.7** lezárja az eredménytáblázatot az utolsó fordulót követő 8 (nyolc) napon belül, és azt megküldi a versenybírósnak, valamint az érdekelt sportegyesületeknek, az esetleges csoportdöntőkön való részvételi jogosultság meghatározásával
- 20.3.8** a csoportdöntők lezárása után a végeredményt közli a versenybíróssággal.
- 20.3.9** ha kiíró nem jelölt ki külön csoport-versenybírókat, fenti feladatok is a Versenybírósságra hárulnak.
- 20.4** Minden csapatbajnoki találkozóra játékvezetőket kell kiküldeni, lehetőleg annyit, ahány pályán játszák a csapattalálkozót. Minden játékvezetőnek érvényes játékvezetői igazolvánnyal kell rendelkeznie. A kiküldött játékvezetők közül egy a versenybíró helyettesítésére kap megbízást. Feladatai a következők:
- 20.4.1** a csapatbajnoki szabályzat lehetőségein belül köteles mindent elkövetni a csapattalálkozó zavartalan lejárás érdekében, és köteles megakadályozni minden, a szabályok kijátszására irányuló törekvést
- 20.4.2** ellenőrzi a csapatok helyes felállási sorrendjét, eltérés esetén az érintett csapat vezetőjét figyelmezteti a hibára és korrekciót kér, jogosulatlan versenyző szerepeltetését megakadályozza
- 20.4.3** vezeti a mérkőzésjelentő lapot, melyen fel kell tüntetnie minden, a mérkőzésekkel kapcsolatos fontosabb eseményt, különösen a sérüléseket, fegyelmeztetlenségeket, sportszerűtlenségeket, leléptetést, a pálya felszerelésének hiányosságait, a mérkőzések félbeszakításának vagy elmaradásának tényét és okát, a közreműködő játékvezetők nevét, stb.
- 20.4.4** a mérkőzésjelentő lapot 48 órán belül eljuttatja a Versenybíróssághoz.
- 20.5** A játékvezetői költségtérítéseket a csapattalálkozó kezdetén kell kifizetni abban az esetben is, ha a csapattalálkozó lejárása bármilyen okból meghiúsul (az ellenfél nem jelenik meg, áramszünet, stb.). A versenybíró helyettesítésével megbízott játékvezető köteles megvárni a csapattalálkozó befejezését.
- 20.6** Amennyiben a kiküldött játékvezető nem jelenik meg, vagy az illetékes játékvezetői bizottság nem tud elegendő játékvezetőt biztosítani, akkor a két csapatkapitány köteles szükség-játékvezetőket

kijelölni, akik lehetőleg vizsgázott játékvezetők, de legalább igazolt versenyzők legyenek. Szükség-játékvezetőket a két csapat azonos arányban állítson ki annak figyelembevételével, hogy mérkőzéseiket akadálytalanul lejátszhassák.

**20.7** A játékvezető köteles a mérkőzés folyamán felmerülő vitás esetekben a tényállást késedelem nélkül rögzíteni, a mérkőzés folyamatosságát azonban megszakítani semmiféle körülmények között sem lehet. Ha a két csapatkapitány nincs azonos véleményen, akkor jegyzőkönyvet kell felvenni és azt a mérkőzésjelentéssel együtt a Versenybírósághoz 48 órán belül eljuttatni. Ha játékvezető nem jelenik meg, a csapatkapitányoknak ugyanígy kell eljárniuk.

**20.8** A játékvezetők feladata azonos az egyéni versenyeken hatályos Versenyszabályzatban foglaltakkal.

### **21.§ Egészségügyi alkalmasság**

Törölt: ¶

**21.1** A játékosoknak a csapattalálkozáson való részvételhez kifogástalan egészségi állapotban kell lenniük.

**21.2** Az alkalmasság követelménye kettős:

**21.2.1** A Népjóléti Miniszter 9/1990 (XII.29.) sz. rendelete alapján a Magyar Köztársaság területén rendszeresen sporttevékenységet végző versenyzőnek időszakos ellenőrző sportorvosi felülvizsgálaton kell részt vennie és tagsági könyvében erről igazolással kell rendelkeznie (a vizsgálat dátuma, "Versenyezhet" bélyegzőlenyomat és "Sportorvos" feliratú bélyegző). A sportorvosi igazolás érvényessége 18 év alatti játékosoknál hat (6) hónap, 18 év feletti játékosok esetében egy év (12 hónap). Arra a játékosra, aki nem végez Magyarországon rendszeres sporttevékenységet (nem hazai szakosztálynál igazolt, tagsági könyvvel nem rendelkező külföldi vendégjátékos), a hivatkozott miniszteri rendelet hatálya nem terjed ki.

**21.2.2** A játékosnak a találkozó időpontjában is kifogástalan egészségi állapotban kell lennie.

**21.3** Alkalmatlan a csapattalálkozáson való részvételre az, aki:

**21.3.1** olyan szemmel látható sérüléssel küzd, amely akadályozza a mozgásban (pl. gipszet visel, stb.), vagy

**21.3.2** szemmel láthatólag beteg (pl. magas láza van).

**21.4** Ha a kiküldött játékvezető megítélése szerint a játékos egészségügyi okból nem lesz képes teljes erőbedobással küzdeni vagy ha játéka további egészségkárosodással fenyeget, akkor a pályaválasztó köteles orvost a helyszínre hívni és megvizsgáltatni a játékost. Az orvos írásos véleménye alapján a játékvezető megtilthatja a játékos részvételét a csapattalálkozáson.

### **22.§ Óvás**

**22.1** Óvást csak jelen szabályzat vagy vonatkozó versenykiírás megsértése esetén lehet kezdeményezni. Az óvást mindig a Versenybírósághoz kell benyújtani.

**22.2** Országos CSB esetén az alábbi eljárást kell alkalmazni:

**22.2.1** A csapattalálkozáson történekekkel kapcsolatban óvást az érdekelt szakosztály vezetője vagy csapatkapitánya nyújthat be. Az óvás írásbeli benyújtásával egy időben a versenykiírásban előírt óvási díjat is be kell fizetni. Ennek elmulasztása vagy a határidő be nem tartása esetén úgy kell tekinteni, mintha az óvást be sem nyújtották volna.

**22.2.2** Óvni csak abban az esetben lehet, ha a versenybíró vagy a helyettesítésével megbízott játékvezető, továbbá az egyes mérkőzések játékvezetői a szabályoktól eltértek. A csapatok helytelen, az erőssorrendtől eltérő felállása, be nem nevezett versenyzők szerepeltetése a versenybíró hatáskörébe tartoznak, melyeket a mérkőzésjelentés kézhezvétele után bírál el.

**22.2.3** Az óvást a CSB Versenybíróságához kell írásban benyújtani a csapattalálkozót követő 72 órán belül.

**22.2.4** A Versenybíróság döntésével kapcsolatban fellebbezéssel lehet élni az óvás elutasítását közlő határozat kézhezvételét követő 8 napon belül. Az elutasított óvással kapcsolatban fellebbezést az érdekelt szakosztály vezetője vagy csapatkapitánya nyújthat be. A fellebbezést írásban a fellebbezésre jogosult személy nyújthatja be az MTL Sz elnökségéhez a versenykiírásban meghatározott fellebbezési díj egyidejű befizetésével. A fellebbezési határidő be nem tartása vagy a fellebbezési díj befizetésének elmulasztása úgy tekintendő, mintha a fellebbezést be sem nyújtották volna.

- 22.2.5** Az óvásról a Versenybíróság, a fellebbezésről az illetékes szakszövetség elnöksége 8 (nyolc) napon belül - a mérkőzések időpontját illető kérdésekben 48 órán belül - köteles dönteni, és döntéséről az érdekelteket írásban értesíteni. Csapatvillámtornán tett helyszíni óvás ügyében a Versenybíróság köteles azonnal döntést hozni és azt kihirdetni.
- 22.2.6** Az óvás tárgyában hozott döntés fellebbezése során az illetékes szakszövetség állásfoglalása végleges, további jogorvoslat-keresésnek helye nincs (lásd jelen szabályzat 4. pontját).
- 22.2.7** Óvásnál vagy fellebbezésnél a szabályok szerint, illetve azok szellemében kell eljárni. Az óvás vagy fellebbezés elfogadása esetén a befizetett díjat vissza kell utalni, elutasítása esetén a befizetett összeg az MTLSz bevételeit képezi.

A szabályzatot az MTLSz elnöksége 1994. szeptember 28-án fogadta el, majd 1995. augusztus 15-én, 1999. július 7-én és 2001. július 10-én módosította.

**1. sz. melléklet - A Magyar Köztársaság Felnőtt Országos Csapatbajnokságának felépítése****1 Bajnoki osztályok**

- 1.1 OB I 4 csapattal
- 1.2 OB II 2 területi csoportban, csoportonként 4-4 csapattal
- 1.3 OB III nevezéstől függően területi beosztással, területenként min. 3, max. 5 csapattal

**2 Lebonyolítás****2.1 OB I**

2.1.1 Az OB I kétfordulós alapszakaszból és rájátszásból valamint osztályozóból áll.

**2.1.2 Alapszakasz:**

Az alapszakasz fordulói teljes körmérkőzésből állnak. A fordulók helyszíneit pályázat útján az MTLSZ jelöli ki. Az alapszakasz fordulóit hétvégeken lehetőleg két napon kell lejátszani az első napon 2, a másodikon 1 forduló lebonyolításával. A lebonyolítási napok száma a technikai értekezleten rögzítendő.

**2.1.3 Rájátszás / osztályozó:**

Az alapszakasz első két helyezettje a bajnoki címet egy mérkőzésen dönti el. A rájátszásra a az alapszakasz győztesének otthonában kerül sor, amennyiben le nem mond a pályaválasztói jogáról. A kezdés helyszínét az alapszakasz győztese határozza meg. Az alapszakasz 4. helyezettje 9 mérkőzéses osztályozót játszik az OB II csoportok győzteseivel az OB I osztályban való indulás jogáért. Az osztályozó pályaválasztóját az OB II csoportgyőztes csapatai közül pályázat útján az MTLSZ választja ki. Amennyiben ezen csapatok lemondanak pályaválasztói jogukról, az OB I 4. helyezett csapata rendezi az osztályozót.

**2.1.4 Csapattalálkozó:**

A csapattalálkozó 9 mérkőzésből (3 férfi egyes, 2 női egyes, 2 férfi páros, 1 női páros, 1 vegyes páros) áll.

**2.2 OB II**

2.2.1 Az OB II két területi csoportban kétfordulós alapszakaszból, valamint a feljutásért és a benmaradásért vívott osztályozóból áll.

**2.2.2 Alapszakasz:**

Az alapszakasz fordulói teljes körmérkőzésből állnak. A fordulók helyszínét az MTLSZ jelöli ki. Az alapszakasz fordulóit hétvégeken lehetőleg két napon kell lejátszani az első napon 2, a másodikon 1 forduló lebonyolításával. A lebonyolítási napok száma a technikai értekezleten rögzítendő.

**2.2.3 Feljutás / kiesés:**

Az OB II alapszakasz győztesei 9 mérkőzéses osztályozót játszanak az OB I 4. helyezettjével az OB I osztályban való indulás jogáért. Az osztályozó pályaválasztóját az OB II csoportgyőztes csapatai közül pályázat útján az MTLSZ választja ki. Amennyiben ezen csapatok lemondanak pályaválasztói jogukról, az OB I 4. helyezett csapata rendezi az osztályozót. Az OB II csoportok 4. helyezettjei 7 mérkőzéses Osztályozót játszanak az OB III csoport győzteseivel, ahol az első két csapat szerez jogosultságot az OB II-ben való indulásra.

**2.2.4 Csapattalálkozó:**

A csapattalálkozó 7 mérkőzésből (2 férfi egyes, 2 női egyes, 1 férfi páros, 1 női páros, 1 vegyespáros) áll

**1. sz. melléklet (folytatás) - A Magyar Köztársaság Felnőtt Országos Csapatbajnokságának felépítése****2.3 OB III**

**2.3.1** A OB III mezőnyét az MTL Sz a nevező csapatok számától függően területi alcsoportokra osztja. Az OB III csoportonként kétfordulós alapszakaszból és - több alcsoport esetén - a feljutásért vívott osztályozóból áll. Az OB III. osztályból kieső nincs.

**2.3.2** Alapszakasz:

Az alapszakasz fordulói teljes körmérkőzésből állnak. A fordulók helyszínét az MTL Sz jelöli ki. Az alapszakasz fordulóit hétvégeken a csoportok létszámától függően egy vagy két napon kell lejátszani. A lebonyolítási napok száma a technikai értekezleten rögzítendő.

**2.3.3** Osztályozó:

Az OB III csoportok győztesei 7 mérkőzéses Osztályozót játszanak az OB II csoportok 4. helyezett csapataival, ahol az első két csapat szerez indulási jogosultságot az OB II osztályban. Az Osztályozó helyszínét az MTL SZ határozza meg, de elsődlegesen az OB III csoportok győztes csapatai valamelyikének otthonában kerül megrendezésre.

**2.3.4** Csapattalálkozó:

A csapattalálkozó 5 mérkőzésből (1 férfi egyes, 1 női egyes, 1 férfi páros, 1 női páros, 1 vegyespáros) áll.

**3** Egyéb rendelkezések

**3.1** Az OB I csoportban a rájátszáson illetve osztályozón való részvétel kötelező. Ki nem állás esetén az MTL Sz fegyelmi eljárást indít.

**3.2** Amennyiben az osztályozón győztes csapat felsőbb osztályban való indulási jogával nem kíván élni, az indulási jog az osztályozón elért eredmény szerinti következő csapatot illeti. Amennyiben az osztályozó további csapatai semkívánnak az indulási joggal élni, az MTL Sz Elnöksége az MTL Sz Verseny- és Élsport Bizottságának javaslata alapján egyedi döntést hoz.

**3.3** Minden olyan, esetlegesen felmerülő vitás esetben, melyre a fenti szabályozás nem terjed ki, az MTL Sz Elnöksége egyedi döntéssel határoz.

**2. számú melléklet - A Köztársaság Kupa lebonyolítása**

- 1 A Köztársaság Kupa az MTL Sz egyenmű csapatok számára rendezett csapatbajnoksága.
- 2 Lebonyolítás:
  - 2.1 A Köztársaság Kupát egy hétfvégén, a nevezők számától függően egy vagy két nap alatt, következő szisztémák szerint lehet lebonyolítani:
    - 2.1.1 12-16 csapat: 4 csoport, a csoportokon belül körmérkőzés (1. nap), a csoportgyőztesek egyenes kieséssel döntik el a tornát (2. nap).
    - 2.1.2 9-11 csapat: 3 csoport, a csoportokon belül körmérkőzés (1. nap), a csoportgyőztesek körmérkőzéssel döntik el a tornát (2.nap).
    - 2.1.3 6-8 csapat: 2 csoport, a csoportokon belül körmérkőzés (1. nap), a csoportgyőztesek és a csoportmásodikok keresztbe játszva, egyenes kieséssel döntik el a tornát (2. nap).
    - 2.1.4 3-5 csapat: 1 csoport, a csoportokon belül körmérkőzés (1. nap: 1., 2. és 3. forduló, 2. nap: 4. és 5. forduló, tehát négy vagy négynél kevesebb nevező esetén a verseny egy nap alatt is lebonyolítható.)
    - 2.1.5 A résztvevő csapatok a Versenybíróóság engedélyével a technikai értekezleten a fentiekől eltérő időrendben is megállapodhatnak
  - 2.2 A csapatok kiemelését és sorsolását az MTL Sz Versenyszabályzatában foglaltak alapján kell elvégezni. A benevezett csapatokat a Versenybíróóság rangsorolja. A csapatok ranglistapontszámát a csapatba nevezett játékosok közül az aktuális, hivatalos MTL Sz ranglistán a három legjobb (3 mérkőzéses szisztéma esetén a két legjobb) egyes ranglistahelyezéssel rendelkező játékos ranglistahelyezésének összege adja. Azonos ranglistapontszám esetén a játékosok közötti legjobb ranglistahelyezés dönt (Pl. „A” csapat  $20=3+4+13$ , „B” csapat  $20=2+7+11$ , „C” csapat  $20=1+5+14$ , a sorrend 1. „C” 2. „B” 3. „A”).
  - 2.3 A csapattalálkozókat a következő szisztéma szerint kell lebonyolítani:
    - 2.3.1 Férfiak: 5 mérkőzés (3 egyes, 2 páros)
    - 2.3.2 Nők: 5 mérkőzés (3 egyes, 2 páros), vagy 3 mérkőzés (2 egyes, 1 páros). A női Köztársaság Kupa szisztémájáról az aktuális versenykiírás rendelkezik.
- 3 A tornával kapcsolatos további kérdésekről az aktuális versenykiírás rendelkezik.

## Tartalomjegyzék

1.§ HATÁLYA .....	1
2.§ A VERSENYKIÍRÁS .....	1
3.§ TULAJDONJOGOK.....	2
4.§ KÁRTÉRÍTÉS ÉS JOGORVOSLAT .....	2
5.§ FEGYELMI SZABÁLYZAT .....	2
6.§ RÉSZVÉTELI JOGOK .....	2
7.§ A NEVEZÉS.....	2
8.§ PÓTNEVEZÉS .....	3
9.§ A NEVEZHETŐ JÁTEKOSOK KÖRE.....	3
10.§ ERŐSORREND .....	3
11.§ A SORSOLÁS .....	4
12.§ A PÁLYA .....	4
13.§ LABDAELLÁTÁS.....	5
14.§ A CSAPATTALÁLKOZÓK.....	5
15.§ PÓTLÁSI NAP .....	6
16.§ A CSAPATTALÁLKOZÓ ELDÖNTÉSE.....	6
17.§ A CSAPATOK ÁLTAL ELKÖVETETT VÉTSÉGEK, MÉRKŐZÉS JÓVÁÍRÁS .....	6
18.§ VÉTSÉGEK SZANKCIONÁLÁSA, FEGYELMI ELJÁRÁS .....	7
19.§ A HELYEZÉSEK ELDÖNTÉSE, EREDMÉNYTÁBLÁK KÉSZÍTÉSE .....	8
20.§ VERSENYBÍRÓSÁG, JÁTEKVEZETŐK .....	8
21.§ EGÉSZSÉGÜGYI ALKALMASSÁG.....	10
22.§ ÓVÁS.....	10
1. SZ. MELLÉKLET - A MAGYAR KÖZTÁRSASÁG FELNŐTT ORSZÁGOS CSAPATBAJNOKSÁGÁNAK FELÉPÍTÉSE .....	12
1. SZ. MELLÉKLET (FOLYTATÁS) - A MAGYAR KÖZTÁRSASÁG FELNŐTT ORSZÁGOS CSAPATBAJNOKSÁGÁNAK FELÉPÍTÉSE .....	13
2. SZÁMÚ MELLÉKLET - A KÖZTÁRSASÁG KUPA LEBONYOLÍTÁSA .....	14

*Készítette és szerkesztette: Csanda Lajos, 1994. szeptember*  
*A 2001. évi módosítást készítette: Csanda Lajos és Borka György, 2001. július*  
*Magyar Tollaslabda Szövetség. 1143 Budapest, Dózsa György út 1-3.*  
*Tel. (06 1) 363 1825. E-mail: hunbad@gepaard.hu*